

Serious Games, Realidad Virtual y Aumentada como herramientas para la mejora de la calidad de vida de las personas mayores



El equipo eVida participa en los proyectos europeos VirtuAAL y DAPAS cuyo objetivo principal es la utilización de tecnología puntera para la mejora de la calidad de vida de las personas mayores.

En la iniciativa europea VirtuAAL, la empresa Ideable y la Universidad de Deusto en Bizkaia, y sus socios internacionales colaboran en el desarrollo de juegos inmersivos y aplicaciones en realidad virtual y realidad aumentada, específicamente diseñados para motivar a los usuarios a combatir los efectos del deterioro cognitivo, llevando así una vida más autónoma. Las actividades se centran en el entrenamiento en entornos y situaciones cotidianas, concebidas por profesionales para la obtención de resultados óptimos que ya se están probando positivos en la fase de prueba.

En el caso de DAPAS (Deploying AAL Packages at Scale) el objetivo es ofrecer una solución innovadora para cubrir las necesidades de las personas mayores y sus familiares. Este proyecto se compone a su vez de soluciones desarrolladas en proyectos anteriores junto con nuevas implementaciones, ofreciendo un paquete con

variedad de herramientas y aplicaciones con una infraestructura centralizada. No hay que olvidar que también se tiene como objetivo, ofrecer un producto AAL holístico, escalable y listo para el mercado utilizando proyectos y productos AAL existentes.

Equipo de Investigación eVida



Equipo que desarrolla el proyecto



DeustoTech Ingeniaritza Fakultatean sartu da

DeustoTech Ingeniaritza Fakultateari atxikitako institutu gisa eratu zen formalki joan den uztailen.

Jarraibide hori konfiantzatik sortu da; izan ere, urrats horrek ikerketa kohezionatzeko eta sendotzeko modua emango du eta, horrela hobeto egin ahal izango zaie aurre bi zentroetako egungo proiektuei eta beharizanei.